



Handling

MAIZE
PLUS

Wozu das Ganze?

Mit MaizePlus verändert sich einiges im Landwirtschaft Simulator 22.
Als erste Anlaufstelle für Fragen soll diese Doku das Doing vermitteln.

MaizePlus ist eine globale Erweiterung die diverse Änderungen und Neuerungen mit sich bringt. Im Mittelpunkt steht die Herstellung von Silage sowie die Fütterung.

Die benötigten Materialien und Funktionen werden global über Skripte in das Spiel implementiert und die jeweiligen Maschinen eingefügt.

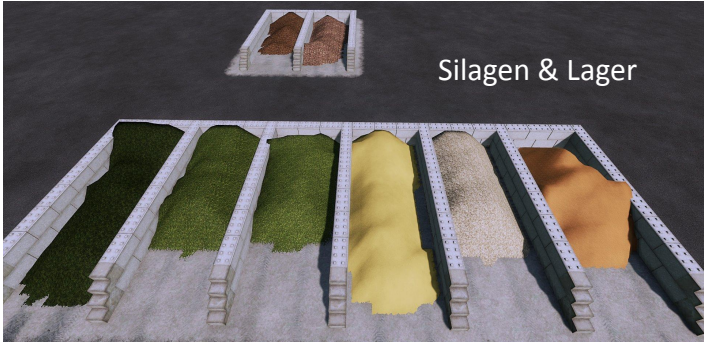
Das bedeutet jedoch auch das keine wachsbaren Früchte mit MaizePlus ins Spiel Einzug finden, da dies ohne Anpassungen der Karten nur über Skripte nicht möglich ist!

Features MaizePlus

- Unterscheidung zwischen Grassilage, Maissilage, Ganzpflanzensilage
- Zusätzliche weitere Silagen CCM/-Silage, Biertreber/-Silage und Rübennassschnitzel/-Silage
- Grassilage kann Kartoffelschnitzel hinzugefügt werden
- Maissilage kann Rübenschnitzel hinzugefügt werden
- CCM-Silage kann Luprosil hinzugefügt werden
- Gras-, Mais- und Ganzpflanzensilage als Ballen press- und wickelbar global in allen Standard Pressen/ Wicklern
- Einlagerung von Kartoffeln und Zuckerrüben in Fahrsilos
- Mehrere Trocknungsstufen bei der Grassilage-/ Heuherstellung
- Fütterungssystem komplett überarbeitet und erweitert um die neuen Silagen sowie einige kaufbare Futtermittel
- Rezepte für verschiedene Fütterungsmischungen per Tastendruck wählbar im Futtermischer
- Angepasste Mengen und Komponenten der Tierfütterung (durch Spieler editierbar)
- Zusätzliche Maschinen (Getreide-/CCM-Mühle, Grünland-Tiefenlockerer, Messerwalze)
- Zusätzliche Fahrzeuge (LKW, Anhänger)
- Zusätzliche Kaufstationen in verschiedenen Größen (Tierfutter und Komponenten)
- GPS, Gras- und Maissilage sind mit Pumps & Hoses BGA nutzbar
- Weizen, Gerste und Hafer können während der Wachstumsphase zu Getreideschwad gemäht werden
- Zusätzliche Lagersilos
- 3 kleine Fahrsilos



deuka Tierfutter & Zusätze



Silagen & Lager



Trocknungsstufen bei Gras



Stade LKW & Stade Mühle



Futtermischungen

Kategorie	derzeit	min	max	Mögliche Inputs
Mischfutter	0%	0%	10%	Mischfutter
Straß	0%	0%	30%	Straß
Silage	0%	0%	75%	Gras-/Pflanzenstängel
Misch	0%	0%	75%	Misch
Mischung: Standard	Füllstand: 0L / 24000L			PF 2.24 Plus



Messerwalze



deuka LKW & VK Station



Grasland-Tiefenlockerer



VK Station

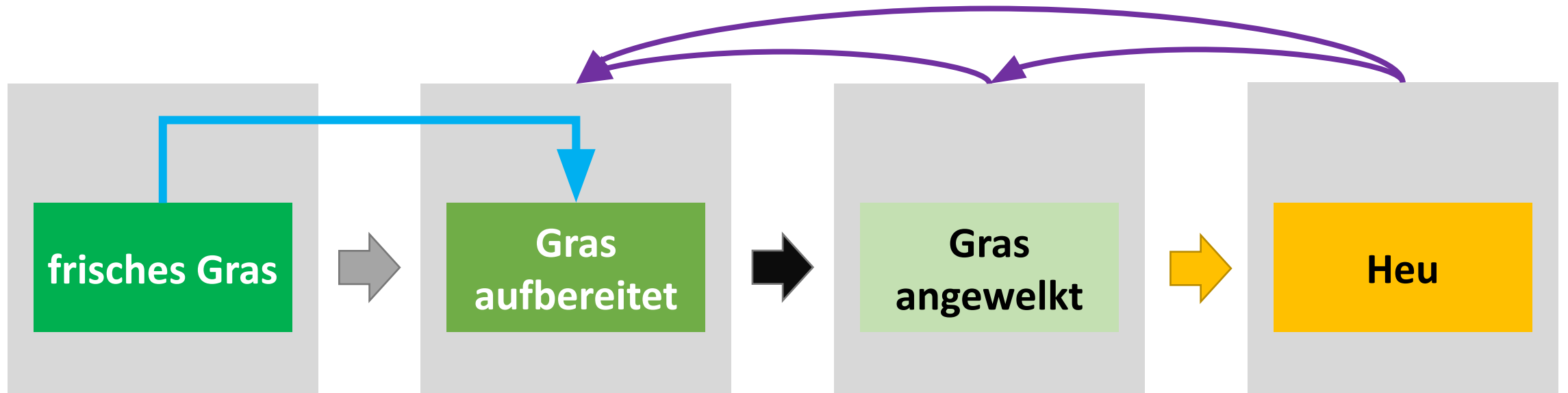


Lager & VK Station

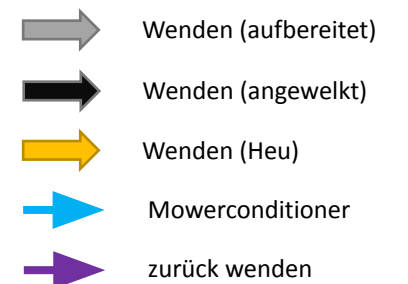


VK Station

Matrix für Wendestufen



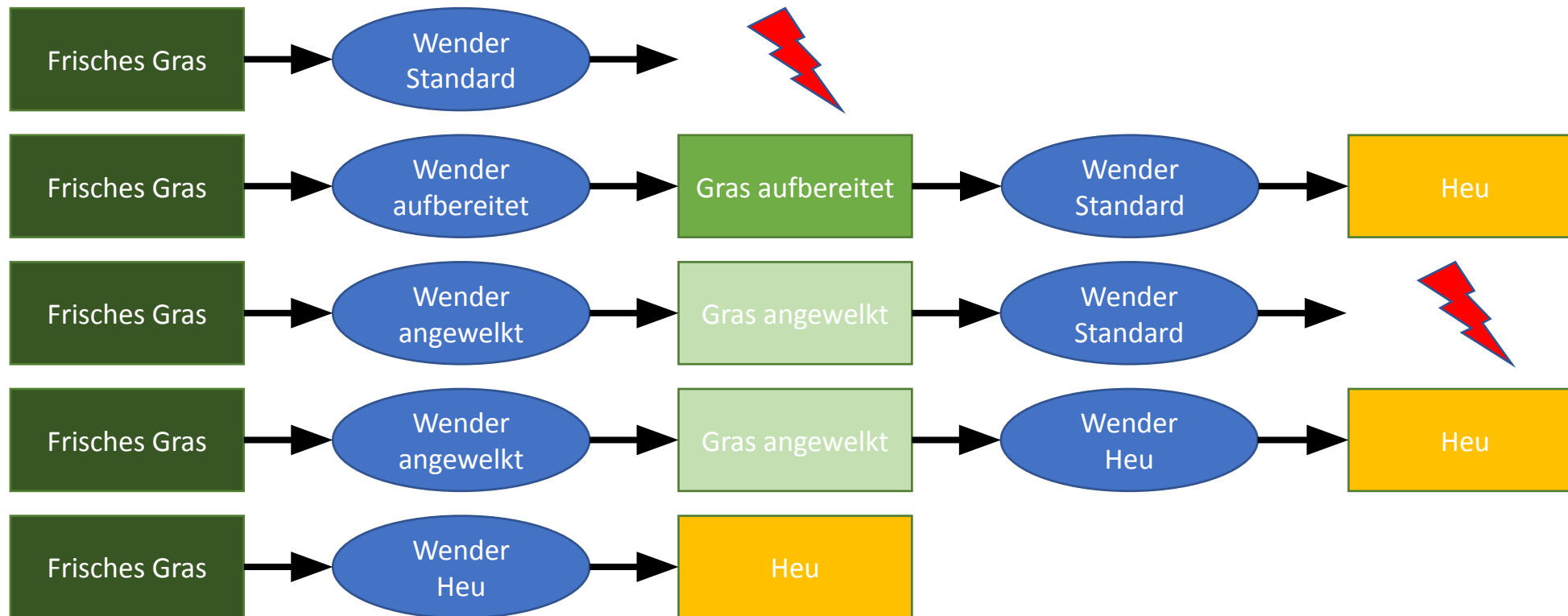
- Wird beim Mähen der **Mowerconditioner** genutzt (ein/ aus ☐ „Y“), überspringt man die Stufe frisches Gras
- Über die Taste „Z“ wird die Wendestufe gewählt
 - ☐ Damit wählt der Spieler selbst seinen Realismusgrad
 - ☐ Es ist möglich „zurück“ zu wenden von Heu bis zur Stufe „Gras aufbereitet“ um z.B. erneuten Feuchteeintrag nach Regen zu simulieren



Wendereinstellungen

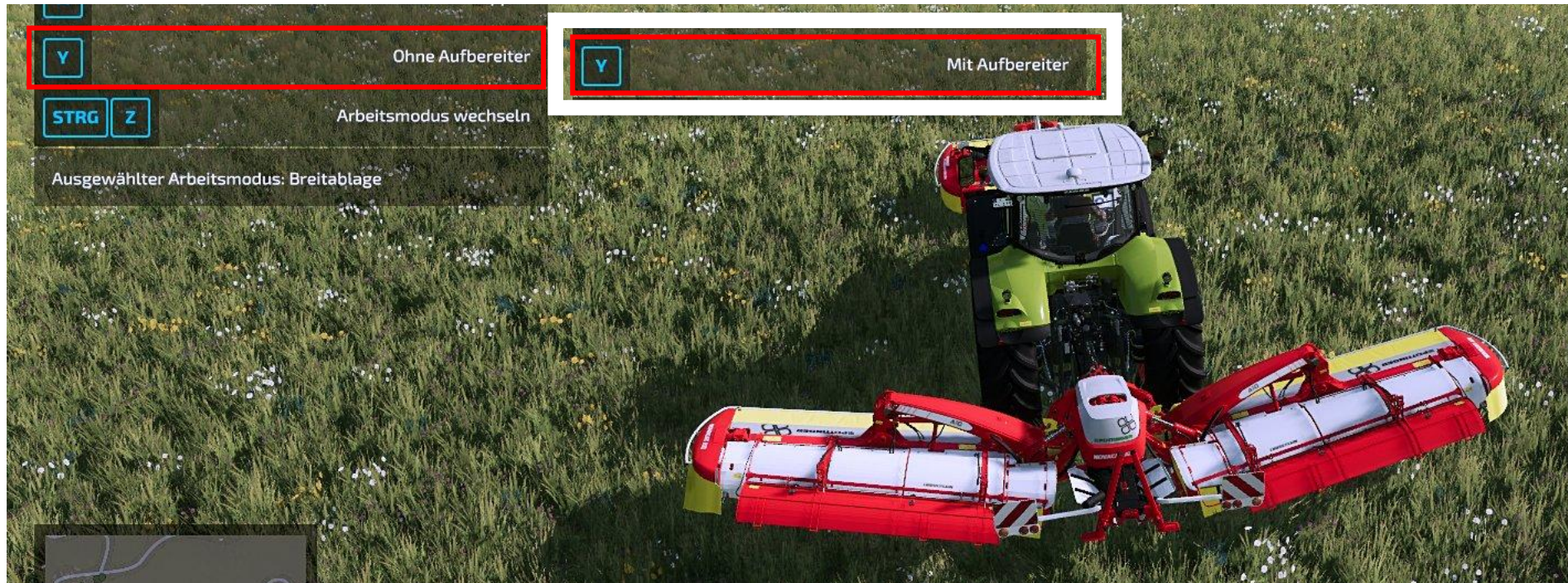
Wenderstufe („Z“)

Standard > aufbereitet > angewelkt > Heu



Mowerconditioner

Der Spieler hat selbst die Wahl, ob er beim mähen die Mowerconditioner Funktion nutzen will oder nicht. Dies kann per Tastendruck („Y“) aktiviert oder deaktiviert werden. Bei aktivierter Funktion wird beim Mähen die Stufe „frisches Gras“ übersprungen und man erhält direkt „Gras aufbereitet“.

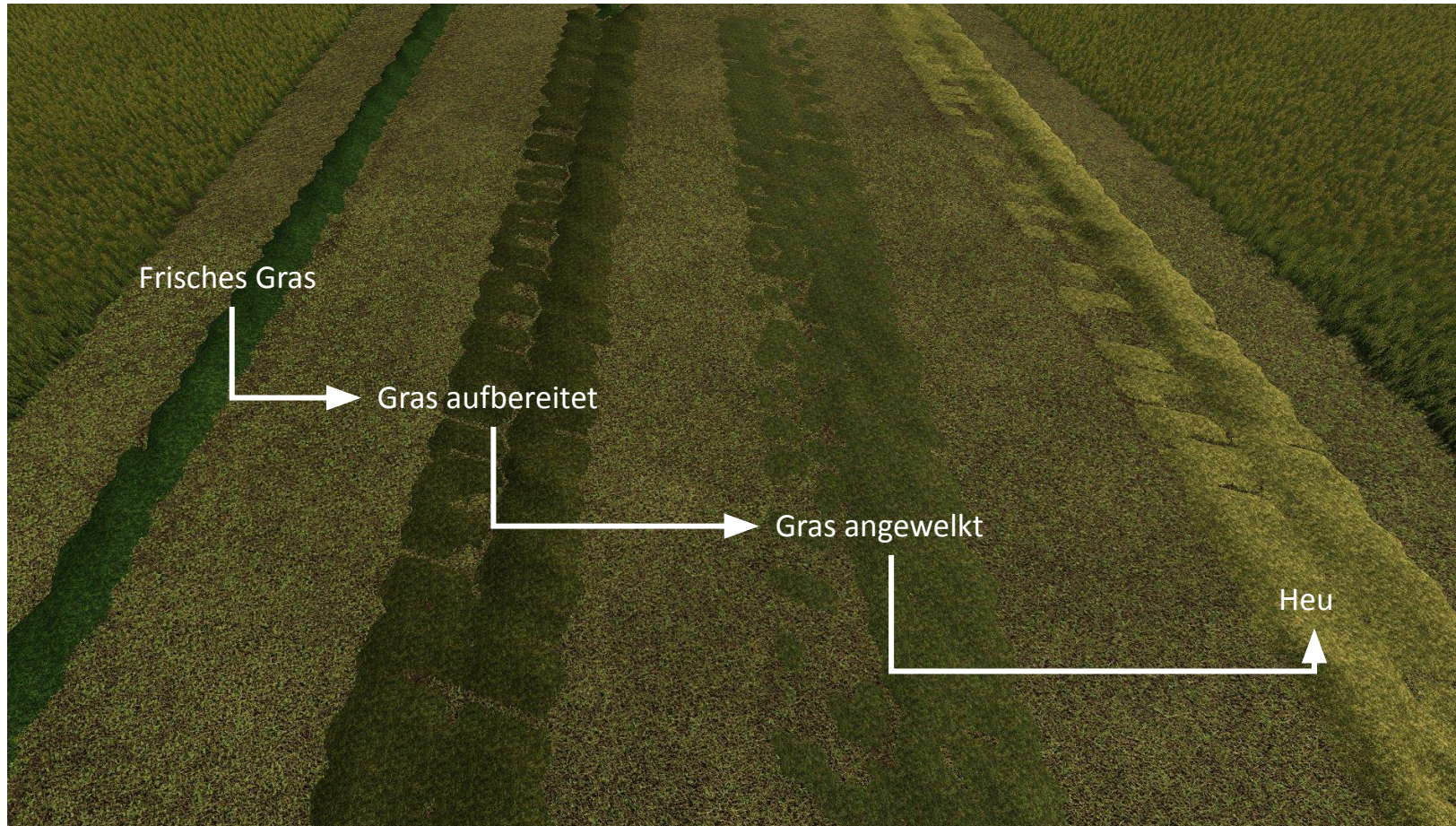


Gras mähen



Gras

Heu herstellen

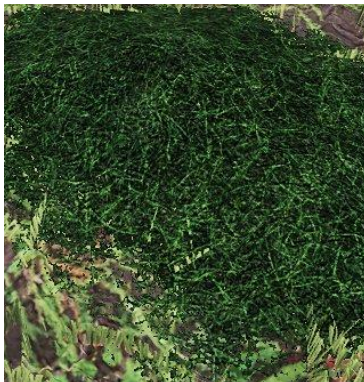


Dargestellt ist der realistische Weg. Im F1 Menu des Wenders ist jeweils auf die nachfolgende Stufe zu stellen. Alternative Wege sind auf den Folien für Wendereinstellungen dargestellt.

Gras

Aufnahme mit Gerät

Aktion	Frisches Gras	Gras aufbereitet	Gras angewelkt	Heu
Abkippen im Fahrsilo	Nein	Ja	Ja	-
Ballenpresse (ohne Wickler)	Grasballen	Grasballen	Grasballen	Heu
Ballenpresse (mit Wickler)	Silogras <input type="checkbox"/> Grassilage (48h)	Silogras <input type="checkbox"/> Grassilage (48h)	Silogras <input type="checkbox"/> Grassilage (48h)	Heu
Häcksler mit Pickup	Ja <input type="checkbox"/> Gras aufbereitet	ja	Ja <input type="checkbox"/> Gras aufbereitet	Nein



Ganzpflanzensilage (GPS)

ab erntereif herstellbar (mähbar in letzter Wachstumsphase)

	Mähen (Schwad) in Wachstumsphase	Häckseln	Häcksler Mit Direct-Disc
Ernteerzeugnis	Getreideschwad	Ganzpflanze	Ganzpflanze
Aufnahme Ernteerzeugnis mit			
Ladewagen	Getreideschwad	-	-
Presse m. Wickler	Getreideschwad <input type="checkbox"/> GPS	-	-
Häcksler mit Pickup	ja	-	-
Im Anhänger	-	Ganzpflanze	Ganzpflanze

GPS kann man herstellen aus:

Weizen, Gerste und Hafer

Getreideschwad und **Ganzpflanze** kann zusammen in einem Fahrsilo abgekippt werden und wird hier dann zu **Ganzpflanze**
☐ Verdichten und silieren ☐ **GPS**

Ganzpflanzensilage (GPS)

mähbar in Wachstumsphase

Weizen, Gerste und Hafer können eine Stufe vor erntereif zu Getreideschwad gemäht werden, um GPS herzustellen



CCM



In die mobile CCM Mühle kann zusätzlich Siliermittel (als Palette im Shop zu kaufen) hinzugefügt werden. Dies erhöht den Ertrag beim Mahlen.

CCM Mühle

Die mobile CCM Mühle von Stade kann im Shop konfiguriert werden, so dass zwischen CCM- und Getreideschrot-Herstellung gewechselt werden kann.

Achtung!

Die Mühle startet, sobald

- sie befüllt wird (auch bei nur 1 filltype) **und**
- das Rohr ausgeklappt ist **und**
- der Motor des Schleppers läuft an dem sie angehängt ist **und**
- ein Anhänger unter dem Rohr steht



Mischgetreide Mühle

Wenn als Mischgetreide Mühle konfiguriert, dann kann man hier Getreideschrot herstellen. Dazu Gerste, Hafer und Weizen einfüllen und zu Getreideschrot mahlen.



Technische Daten

Leistungsbedarf: 280PS

Kosten: 34.000€

Fütterungsänderungen

- Fütterung wird in Fütterungskategorien aufgeteilt
- Tiere fressen nicht zuerst das hochwertigste Futter, sondern alle 4 Futtergruppen (Slider) gleichzeitig (parallel)
- es müssen min. 3 Slider mit Futter befüllt sein
- Kühe geben erst ab dem 27. Monat Milch

Es gibt folgende Kategorien:

- Grundfutter
- Rauhfutter
- Eiweiß-Silage
- Eiweiß-Futter
- Energiefutter
- Saftfutter
- Kraftfutter
- Futterkonzentrat
- Mineralfutter

Fütterung Kühe

Kategorie	Mögliche Komponenten
Grundfutter [40% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Grassilage• Maissilage• GPS
Rauhfutter [30% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Luzerneheu• Heu
Saftfutter [20% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Kartoffeln/ -schnetzel• Zuckerrüben/ -schnetzel• Biertreber/ -silage• Rübennassschnitzel/ -silage• Frischmais• Karotten
Kraftfutter [10% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Mineralfutter• Getreideschrot• Raps• Sojabohnen• Rübenpellets



frisches Gras ist bei Kühen eine eigene mixture und füllt mehrere Kategorien auf; siehe [Link](#)

updated to M+ 1.0.4.1

Fütterung Schafe

Kategorie	Mögliche Komponenten
Eiweiß-Silage [40% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Kleesilage• Luzernesilage• GPS
Rauhfutter [30% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Heu• Luzerneheu• Kleeheu• Heupellets
Saftfutter [20% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Karotten• Zuckerrüben/ -schnitzel• Rübennassschnitzel/ -silage• Frischmais• Kartoffelschnitzel
Kraftfutter [10% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Getreideschrot• Mineralfutter• Rübenpellets



updated to M+ 1.0.4.1

Fütterung Schweine

Kategorie	Mögliche Komponenten
Futterkonzentrat [40% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Maiskornschrot• CCM• Getreideschrot• Mineralfutter• Rübenpellets
Eiweiß-Futter [30% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Sojabohnen• Raps• Biertreber/ -silage
Energiefutter [20% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Weizen• Rübennassschnitzel• Mais• Sorghum
Saftfutter [10% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Kartoffeln/ -schnitzel• Zuckerrübenschnitzel• Karotten• Frischmais



updated to M+ 1.0.4.1

Fütterung Pferde

Kategorie	Mögliche Komponenten
Grundfutter [30% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Pferdesilage• Hafer• Heupellets• GPS
Rauhfutter [40% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Pferdeheu• Heu
Saftfutter [20% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Karotten
Mineralfutter [10% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Mineralfutter



updated to M+ 1.0.4.1

Fütterung Hühner

Kategorie	Mögliche Komponenten
Eiweißfutter [35% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Sojabohnen• Luzerneheu
Energiefutter [10% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Weizen• Sorghum
Grundfutter [35% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Mais• Maiskornschrot• CCM
Saftfutter [20% Produktion]	<ul style="list-style-type: none">• Zuckerrüben/ -schnitzel• Karotten



updated to M+ 1.0.4.1

MaizePlus animalFoodAdditions

Mit der in diesem Mod befindlichen animalFoodAdditions.xml kann die Fütterung in Verbindung mit MaizePlus nach belieben angepasst werden.

Dieser Mod überschreibt die Einstellungen im MaizePlus, sowie die Einstellungen in der Map. Somit kann man sich seine individuelle Fütterung nach belieben anpassen und Map-unabhängig verwenden.

Ebenso muss auf diese Weise im Multiplayer, sollte die Fütterung verändert werden, nicht die komplette Map neu hochgeladen werden.

Dieses Addon ist für alle diejenigen gedacht, die mit der Basiseinstellung der MaizePlus Fütterung nicht zufrieden sind und sollte es vereinfachen für jeden die Fütterung nach eigenen Wünschen anzupassen.

Recipe, mixture, xxxweight ???

Recipe

Rezept für eine TMR (Totale Mischration) oder Schweinefutter.

Mixture

Was füllt das recipe im Trog auf, aufgeteilt auf die jeweiligen Slider. Es gibt nun Dummy filltypes z.B. SLIDER_01 die genau beschreiben wie die mixture beim Befüllen des Troges aufgeteilt wird.

Eatweight

Wieviel anteilig gefressen wird, von dem was im Trog ist, bezogen auf die Gesamtfuttermenge.

productionWeight

Wieviel Anteil hat der Slider an der Gesamt-Produktion.

mixer ingredient weight

Wieviel Anteil die Zutat (ingredient) beim auffüllen der Slider hat (nur für Alleinfuttermittel!)

Was fressen meine Tiere etc. pp

Um diese Fragen ganz einfach beantworten zu können, haben wir auf Basis der **FS22_maizePlus_animalFoodAdditions** einen Online-Rechner entwickelt. Dieser befindet sich im selben Ordner wie diese Dokumentation oder kann über nachfolgenden Link erreicht werden. Die Bedienung ist selbsterklärend.

[Link](#)

	age	amount	straw	food	water	milk	manure	liquid manure
COW_SWISS_BROWN	10	1	89	830	45	0	259	300
COW_HOLSTEIN	30	1	117	1667	120	667	333	500
COW_ANGUS	0	1	33	533	27		167	133
COW_LIMOUSIN	0	1	33	533	27		67	133
PIG	6	1	33	97				
SHEEP	6	1	27	97				
HORSE	0	1	17	27				
CHICKEN	1	5000		33333				
CHICKEN_ROOSTER	0	1	33	3				

maizePlus_animalFood

Tierfütterung

```
<animals>
  <animal animalType="COW" consumptionType="PARALLEL">
    <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_baseFood"
    <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_roughage"
    <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_moistureFood"
    <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_powerFood"
  </animal>
  productionWeight="0.25" fillTypes="GRASS_FERMENTED CHOPPEDMAIZE_FERMENTED SILAGE" />
  productionWeight="0.25" fillTypes="DRYALFALFA WINDROW DRYGRASS WINDROW" />
  productionWeight="0.25" fillTypes="POTATO_CUT SUGARBEET_CUT WETGRASS WINDROW BREWERSGRAIN BEETPULP STRAW" />
  productionWeight="0.25" fillTypes="MINERAL_FEED MINERALS GRAINGRIST CANOLA SOYBEAN FEEDPELLETS" />
```

Bei Verwendung von MaizePlus wird in der [maizePlus_animalFood.xml](#) die Fütterung (**animal** □ **foodgroup**) der Tiere geregelt, die Einstellungen des Grundspieles werden überschrieben. Diese kann bei Bedarf angepasst werden, sowohl parallele/ serielle Fütterung (alles gleichzeitig/ vom Wertigsten absteigend) als auch die gefütterten Früchte sowie die Gewichtung beim Füttern (prozentuale Verteilung). Die Gewichtung gibt an, wieviel der jeweilige Slider Anteil an der Gesamtproduktion hat (hier jeweils 25%)

Des weiteren findet man hier die Fütterungsmischungen (**mixture**) und deren prozentuale Aufteilung beim Füttern auf die jeweiligen Futterkategorien, also was zu wieviel Prozent aufgefüllt wird. Am Ende werden die möglichen Futtermischungen (**recipes**) und deren Inhalte beschrieben.

maizePlus_animalFood

Mischungen

Aufteilung

```
<mixture animalType="COW" fillType="FORAGE2" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER01"      weight="0.4" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER02"      weight="0.3" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER03"      weight="0.2" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04"      weight="0.1" />
</mixture>
```

Fütterungsmischung (**mixture**)

Fütterungsmischungen (**mixture**)
für deuka Fertigmischungen
(Alleinfuttermittel)

```
<!-- the deuka food you can buy in the shop -->
<mixture animalType="COW" fillType="POWERFOOD" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER01"      weight="0.5" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04"      weight="0.5" />
</mixture>
<mixture animalType="HORSE" fillType="HORSEFOOD" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER02"      weight="0.8" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04"      weight="0.2" />
</mixture>
<mixture animalType="SHEEP" fillType="SHEEPFOOD" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER01"      weight="0.7" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04"      weight="0.3" />
</mixture>
<mixture animalType="PIG" fillType="PIGFOOD2" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER01"      weight="0.8" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04"      weight="0.2" />
</mixture>
<mixture animalType="CHICKEN" fillType="CHICKENFOOD" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER01"      weight="0.35" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER03"      weight="0.35" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04"      weight="0.30" />
</mixture>
<!-- the vanilla PigFood you can buy in the shop -->
<mixture animalType="PIG" fillType="PIGFOOD" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER02"      weight="0.6" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER03"      weight="0.4" />
</mixture>
```

Frisches Gras

Kühe

Um die Wertigkeit einer Fütterung mit frischen Komponenten zu erhöhen, füllt das Füttern mit **frischem Gras** die Slider 1, 3 und 4 auf (eigene mixture).

```
<mixture animalType="COW" fillType="WETGRASS_WINDROW" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER01" weight="0.5" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER03" weight="0.3" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04" weight="0.2" />
</mixture>
```

Holstein

€ 465



Alter18 Monate

Gesundheit0 %

Reproduktion0 %

Stall-Information

ZUSTAND

Produktivität0 %

Milch0 l

Stroh0 l

Gülle0 l

NAHRUNG

Gesamtkapazität (Effektivität)18.500 l

Grundfutter (40%)9.249 l

Raufutter (30%)0 l

Saftfutter (20%)5.550 l

Kraftfutter (10%)3.699 l

i

Diese Art wird in der Milchviehhaltung eingesetzt und produziert Milch. Kühe mögen Gras, Heu und TMR. Außerdem benötigen sie Wasser. Dieses Tier hat sein Zuchalter erreicht. Tiere, die gesund und älter als 18 Monate sind, können sich fortpflanzen. Die Zahlen in Klammern beziehen sich auf die Effektivität des jeweiligen Futters.

LS22 Übersicht MaizePlus [DE] 1.0.0.0

Fütterungen

Rezepte

```
<recipe fillType="FORAGE3" > Komponenten
  <ingredient name="choppedMaize_fermented" title="$l10n_fillType_choppedMaize_fermented" fillTypes="CHOPPEDMAIZE_FERMENTED"
  <ingredient name="hay" title="$l10n_fillType_dryAlfalfa_windrow" fillTypes="DRYALFALFA_WINDROW DRYCLOVER_WINDROW"
  <ingredient name="moisture" title="$l10n_fillType_beetPulp" fillTypes="BEETPULP BEETPULP_FERMENTED"
  <ingredient name="moisture" title="$l10n_fillType_potato_cut" fillTypes="POTATO_CUT SUGARBEET_CUT"
  <ingredient name="molasses" title="$l10n_fillType_molasses" fillTypes="MOLASSES"
  <ingredient name="clearedWater" title="$l10n_fillType_clearedWater" fillTypes="CLEAREDWATER WATER"
  <ingredient name="mineralFeed" title="$l10n_fillType_mineralFeed" fillTypes="MINERAL_FEED MINERALS"
</recipe>
```

Min %	Max %
minPercentage="20"	maxPercentage="75" />
minPercentage="20"	maxPercentage="75" />
minPercentage="0"	maxPercentage="30" />
minPercentage="0"	maxPercentage="30" />
minPercentage="0"	maxPercentage="12" />
minPercentage="0"	maxPercentage="12" />
minPercentage="0"	maxPercentage="7" />

Beispiel für ein Rezept (**recipe**), hier für Mastvieh, wie es im Futtermischwagen umgesetzt wird.

Hinweise bei eigener Anpassung:

- Die Mischung „Forage“ bei Kühen darf **nicht** gelöscht werden
- Der filltype unter „ingredient“ (**mixture**) muss in den fillTypes der zugehörigen „foodGroup“ (**animal**) des jeweiligen Tieres enthalten sein (wie unten dargestellt)
- Die Weightaufteilung der jeweiligen mixture muss zusammenaddiert immer 1 ergeben
- im derzeitigen Stand funktioniert MaizePlus **nicht** mit dem automatischen Fütterungsroboter

```
<mixture animalType="COW" fillType="FORAGE2" >
  <ingredient fillTypes="SLIDER01" weight="0.4" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER02" weight="0.3" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER03" weight="0.2" />
  <ingredient fillTypes="SLIDER04" weight="0.1" />
</mixture>
```

```
<animal animalType="COW" consumptionType="PARALLEL">
  <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_baseFood" productionWeight="0.4" eatWeight="0.4" fillTypes="SLIDER01 GRASS_FERMENTED CHOPPEDMAIZE_FERMENTED SILAGE" />
  <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_roughage" productionWeight="0.3" eatWeight="0.3" fillTypes="SLIDER02 DRYALFALFA_WINDROW DRYGRASS_WINDROW"/>
  <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_moistureFood" productionWeight="0.2" eatWeight="0.2" fillTypes="SLIDER03 POTATO_CUT SUGARBEET_CUT BREWERSGRAIN BREWERSGRAIN" />
  <foodGroup title="$l10n_fillTypeGroup_powerFood" productionWeight="0.1" eatWeight="0.1" fillTypes="SLIDER04 MINERAL_FEED MINERALS GRAINGRIST CANOLA SOYBEAN_FEE" />
</animal>
```

Fütterung

Komponenten

Komponente	Woher bekommt man das?
Zuckerrübenschnitzel; Kartoffelschnitzel	Zuckerrüben/ Kartoffeln schreddern
Rübenpellets deuka	Shop
Kleeheu; Luzerneheu; Heupellets deuka	Shop
Gefiltertes Wasser; Wasser	Shop; Wasserquelle
Melasse	Shop
Getreideschrot	Getreide in Mühle mahlen
Getreideschrot deuka	Shop
Mineralfutter deuka; Mineralfutter	Shop
Rübennassschnitzel	VK Station
RNS Silage	Rübennassschnitzel silieren
Ganzpflanzensilage	Getreide häckseln
Kleesilage; Luzernesilage	Shop
Grassilage	Gras mähen und silieren
Maissilage	Mais häckseln und silieren
Biertreber	VK Station
BT Silage	Biertreber silieren

Komponente	Woher bekommt man das?
Körnermais	Mais dreschen
Maiskornschröt	Körnermais in CCM-Mühle mahlen
CCM	Maiskornschröt zu CCM silieren
Frischmais	Mais häckseln (nicht silieren)

animalFoodAddition Rezepte

Kühe

Kategorie	derzeit	min	max	Mögliche Inputs
Mineralfutter	0l (0%)	0%	7%	Mineralfutter
Stroh	0l (0%)	0%	30%	Stroh
Silage	0l (0%)	20%	75%	Ganzpflanzensilage
Heu	0l (0%)	20%	75%	Heu
Mischung: Standard		Füllstand: 0l / 24000l		PF 2.24 Plus

Ist für eine Komponente bei **min** eine Zahl **größer 0%** eingetragen, dann muss diese Komponente mit dem angegebenen Prozentwert in der Mischung enthalten sein.
Ist der Wert für **min = 0%** ist die Komponente optional!

Kategorie	derzeit	min	max	Mögliche Inputs
Kartoffelschnitzel	0l (0%)	0%	20%	Zuckerrübenschnitzel Kartoffelschnitzel
deuka Rübenpellets	0l (0%)	0%	10%	deuka Rübenpellets
CCM	0l (0%)	0%	10%	CCM
Stroh	0l (0%)	0%	20%	Stroh
Luzerneheu	0l (0%)	0%	100%	Luzerneheu Heu
Gefiltertes Wasser	0l (0%)	0%	12%	Gefiltertes Wasser Wasser
Melasse	0l (0%)	0%	12%	Melasse
deuka Getreideschrot	0l (0%)	0%	15%	Sorghumhirse deuka Getreideschrot
deuka Mineralfutter	0l (0%)	0%	10%	deuka Mineralfutter Mineralfutter
Biertreber	0l (0%)	0%	10%	Biertreber BT Silage
Rübenasssschnitzel	0l (0%)	0%	30%	RNS Silage Rübenasssschnitzel
Silage	0l (0%)	0%	90%	Ganzpflanzensilage Kleesilage Luzernesilage
Grassilage	0l (0%)	10%	90%	Grassilage
Maissilage	0l (0%)	10%	90%	Maissilage
Mischung: Realistische Mischung		Füllstand: 0l / 24000l		PF 2.24 Plus

animalFoodAddition Rezepte

Kühe

Kategorie	derzeit	min	max	Mögliche Inputs
Mineralfutter	0l (0%)	0%	7%	deuka Mineralfutter Mineralfutter
Gefiltertes Wasser	0l (0%)	0%	12%	Gefiltertes Wasser Wasser
Melasse	0l (0%)	0%	12%	Melasse
Kartoffelschnitzel	0l (0%)	0%	30%	Zuckerrübenschnitzel Kartoffelschnitzel
Rübennassschnitzel	0l (0%)	0%	30%	RNS Silage Rübennassschnitzel
Luzerneheu	0l (0%)	20%	75%	Luzerneheu Kleeheu
Maissilage	0l (0%)	20%	75%	Maissilage
Mischung: Mastvieh		Füllstand: 0l / 24000l		PF 2.24 Plus

Kategorie	derzeit	min	max	Mögliche Inputs
Melasse	0l (0%)	0%	5%	Melasse
Wasser	0l (0%)	0%	5%	Gefiltertes Wasser Wasser
Mineralfutter	0l (0%)	0%	10%	deuka Mineralfutter Mineralfutter
Stroh	0l (0%)	10%	30%	Stroh
Silage	0l (0%)	15%	50%	Grassilage Maissilage
Heu	0l (0%)	25%	75%	Heu
Mischung: Jungvieh		Füllstand: 0l / 24000l		PF 2.24 Plus

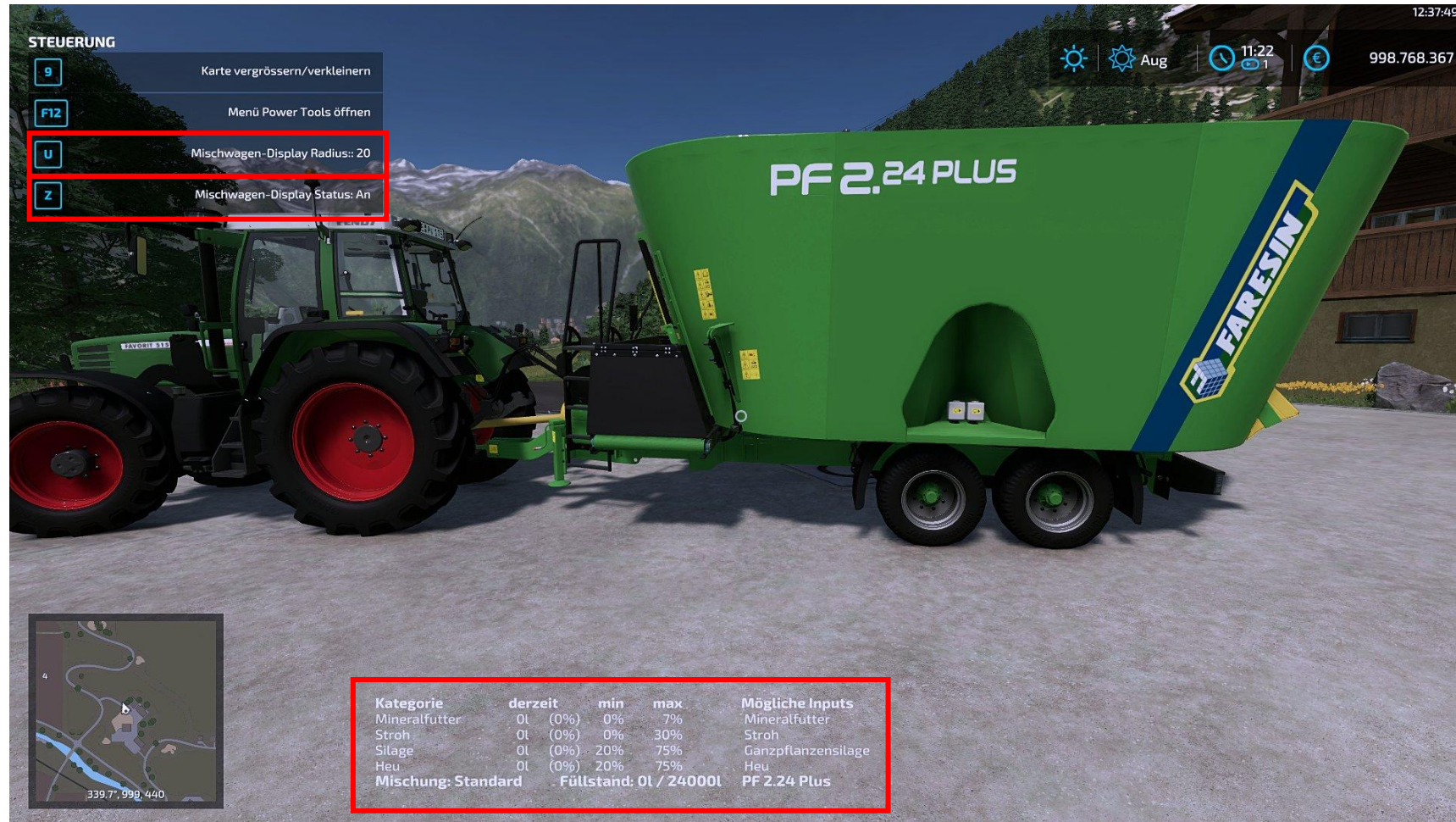
animalFoodAddition Rezepte

Kühe und Schweine

Kategorie	derzeit	min	max	Mögliche Inputs
Melasse	0l (0%)	0%	5%	Melasse
Wasser	0l (0%)	0%	5%	Gefiltertes Wasser Wasser
deuka Getreideschrot	0l (0%)	0%	10%	deuka Getreideschrot
Biertreber	0l (0%)	0%	10%	BT Silage
Mineralfutter	0l (0%)	0%	10%	deuka Mineralfutter Mineralfutter
Silage	0l (0%)	25%	75%	Grassilage Maissilage
Heu	0l (0%)	20%	50%	Heu
Mischung: Milchvieh2		Füllstand: 0l / 24000l		PF 2.24 Plus

Kategorie	derzeit	min	max	Mögliche Inputs
Melasse	0l (0%)	10%	47%	Zuckerrübenschnitzel Kartoffelschnitzel Melasse
Mineralfutter	0l (0%)	10%	47%	deuka Mineralfutter Mineralfutter
CCM	0l (0%)	0%	30%	CCM Raps Sorghumhirse Sojabohnen deuka Getreideschrot
Mischung: Schweinefutter		Füllstand: 0l / 24000l		PF 2.24 Plus

Mixer Menu



Die Anzeige für das Mischverhältnis erscheint sobald man in der Nähe des Mixers ist, die Entfernung wann das Menu erscheint ist einstellbar (F1 Menu).

Gefiltertes Wasser

Statt dem normalen Wasser wird in den Rezepturen gefiltertes Wasser verwendet. Dies ist im Shop als IBC Tank kaufbar.

Zum Einfüllen, den IBC Tank über den Futtermischer halten oder mit „R“ überladen.



deuka Tierfutter

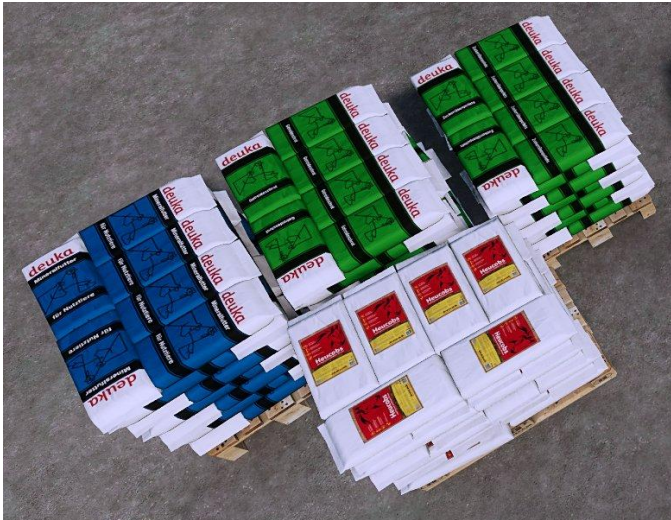


Mit MaizePlus kommen weitere Varianten kaufbaren Tierfutters unseres Partners deuka auf Palette, Bigbag oder Sack im Shop hinzu.

Diese sind ergänzend zum Standard Giants Futter, da hier andere Futterkategorien aufgefüllt werden.

- Hühnerfutter
- Kraftfutter für Rinder
- Kraftfutter für Schafe
- Kraftfutter für Schweine
- Pferdefutter

deuka Futterzusätze



Ebenfalls mit MaizePlus kommen weitere Varianten an Futterzusätzen auf Palette, Bigbag oder Sack im Shop hinzu, auch diese aus dem Hause unseres Partners deuka.

- Mineralfutter für Nutztiere
- Getreideschrot
- Zuckerrübenpellets
- Heupellets



deuka Tierfutter Kaufstation



Ebenfalls implementiert ist eine Tierfutterkaufstation für die deuka Tierfutter.

Hierzu unter das Verladesilo fahren und mit „R“ das gewünschte Futter auswählen und kaufen.

Die Station findet Ihr, sofern noch nicht platziert, im Baumenu unter Gebäude ☐ Container

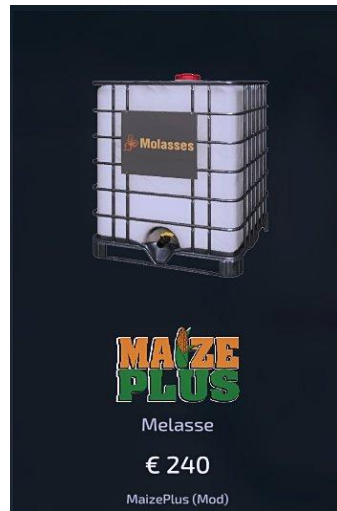
deuka Tierfutter und Futterzusätze

Sorte	Einsatz	Wertigkeit
deuka Zuckerrübenpellets	Futter-Zusatz	Komponente
deuka Mineralfutter	Futter-Zusatz	Komponente
deuka Getreideschrot	Futter-Zusatz	Komponente
deuka Kraftfutter (Schaf)	Alleinfuttermittel	Slider 1 & 4
deuka Pferdefutter	Alleinfuttermittel	Slider 2 & 4
deuka Heu Pellets (Pferd)	Alleinfuttermittel	Slider 1
deuka Kraftfutter (Rind)	Alleinfuttermittel	Slider 1 & 4
deuka Hühnerfutter	Alleinfuttermittel	Slider 1 & 3 & 4
deuka Kraftfutter (Schwein)	Alleinfuttermittel	Slider 1 & 4

Der Begriff Slider bezieht sich auf die einzelnen Kategorien für Tierfutter im Tiermenu in der Reihenfolge 1 bis 4 von oben nach unten.

Das Giants Schweinefutter wurde angepasst und füllt nun Slider 2 & 3 auf!

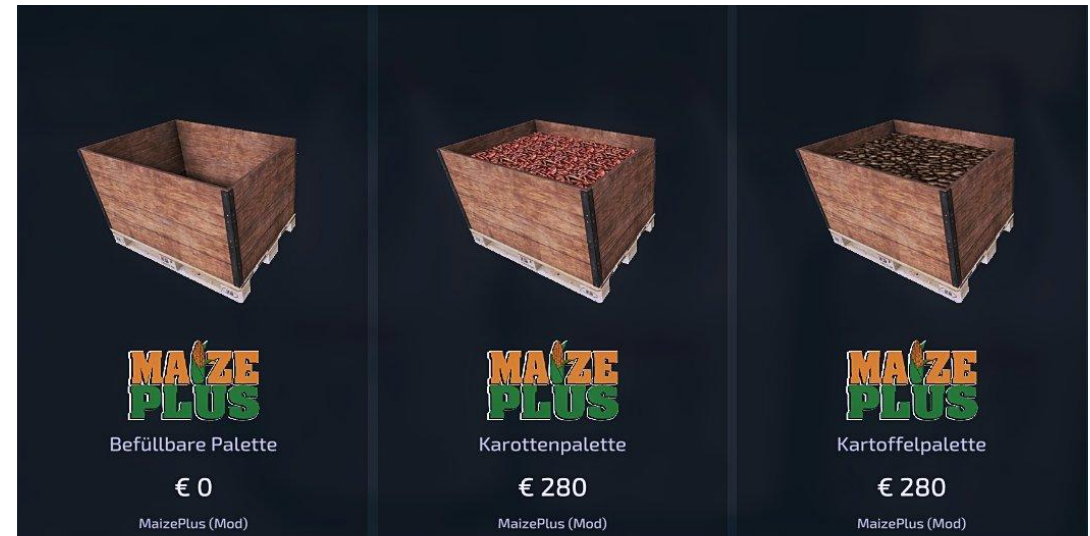
Weitere Komponenten und Zusätze



Melasse ist eine Komponente bei einigen Futterrezepturen.












Luprosil wird eingesetzt um die Nachgärung zu mindern.
Es wird direkt bei der Stadel Mühle beigemischt.









Befüllbare Palette für Schüttgüter
Karotten- und Kartoffelpalette als Komponenten für Futterrezepturen.

Kaufbare Silageballen

 Eifel-Heu Rundballen Grassilage € 1.750 MaizePlus (Mod)	 MAIZE PLUS Rundballen Maissilage € 1.750 MaizePlus (Mod)	 MAIZE PLUS Rundballen CCM € 620 MaizePlus (Mod)	 NATURE green Heulage € 1.550 MaizePlus (Mod)	 NATURE green Heulage € 1.150 MaizePlus (Mod)	 NATURE green Heulage € 2.400 MaizePlus (Mod)
 Eifel-Heu Rundballen Luzernesilage € 1.750 MaizePlus (Mod)	 Eifel-Heu Rundballen Kleesilage € 1.750 MaizePlus (Mod)	 Eifel-Heu Rundballen Pferdesilage € 1.750 MaizePlus (Mod)	<ul style="list-style-type: none">▪ Grassilage▪ Maissilage▪ CCM▪ Heulage▪ Luzernesilage▪ Kleesilage▪ Pferdesilage		

Kaufbare Heuballen

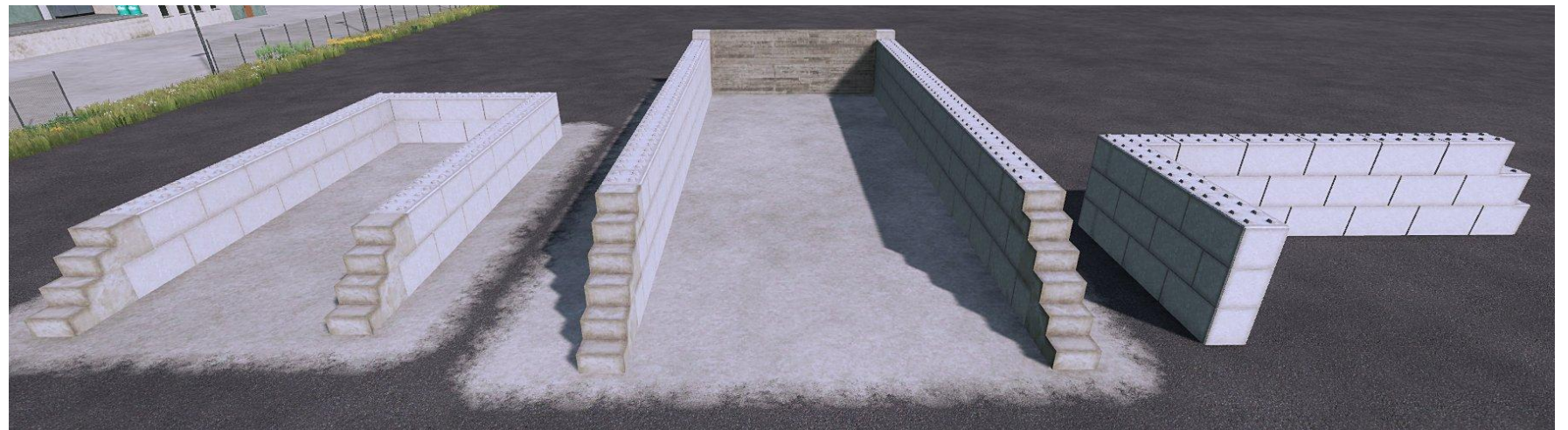
 Eifel-Heu Rundballen Luzerneheu € 550 MaizePlus (Mod)	 Eifel-Heu Rundballen Kleeheu € 550 MaizePlus (Mod)	 HARTOG Compact Gras € 1.540 MaizePlus (Mod)	 HARTOG Compact Luzerne € 1.520 MaizePlus (Mod)
 Eifel-Heu Rundballen Pferdeheu € 760 MaizePlus (Mod)	 Eifel-Heu Pferdeheu € 1.520 MaizePlus (Mod)		

- Luzerneheu
- Kleeheu
- Compact Gras
- Compact Luzerne
- Pferdeheu

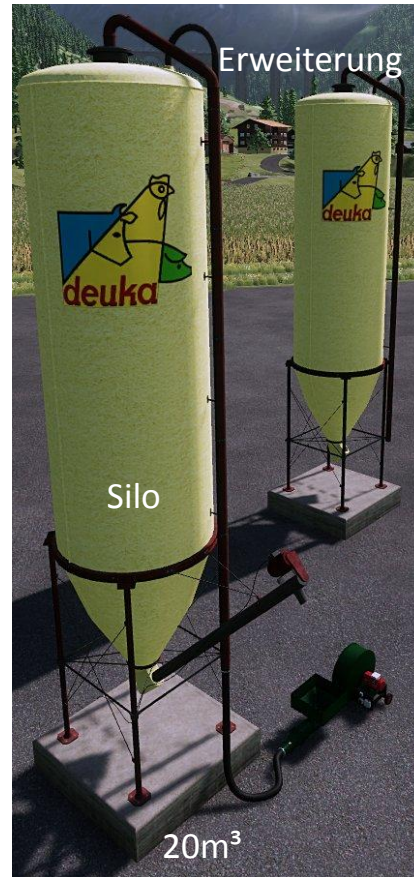
Fahrtilos und Mistplatte



2 zusätzliche Fahrtilos und eine Mistplatte findet Ihr im Baumenü ☐ Gebäude ☐ Silos



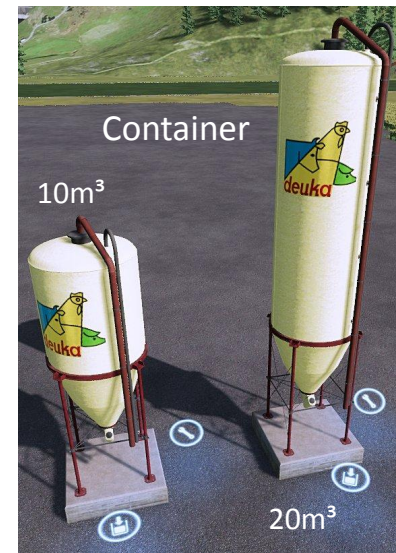
Silos, -Erweiterungen und Container



Im Baumenü ☐ Gebäude ☐ Silos / Silo Erweiterungen
Findet Ihr weitere Silos/-Erweiterungen mit deuka Branding.
Kleines Silo/ - Erweiterung : 10m³ Volumen
Großes Silo/ - Erweiterung : 20m³ Volumen

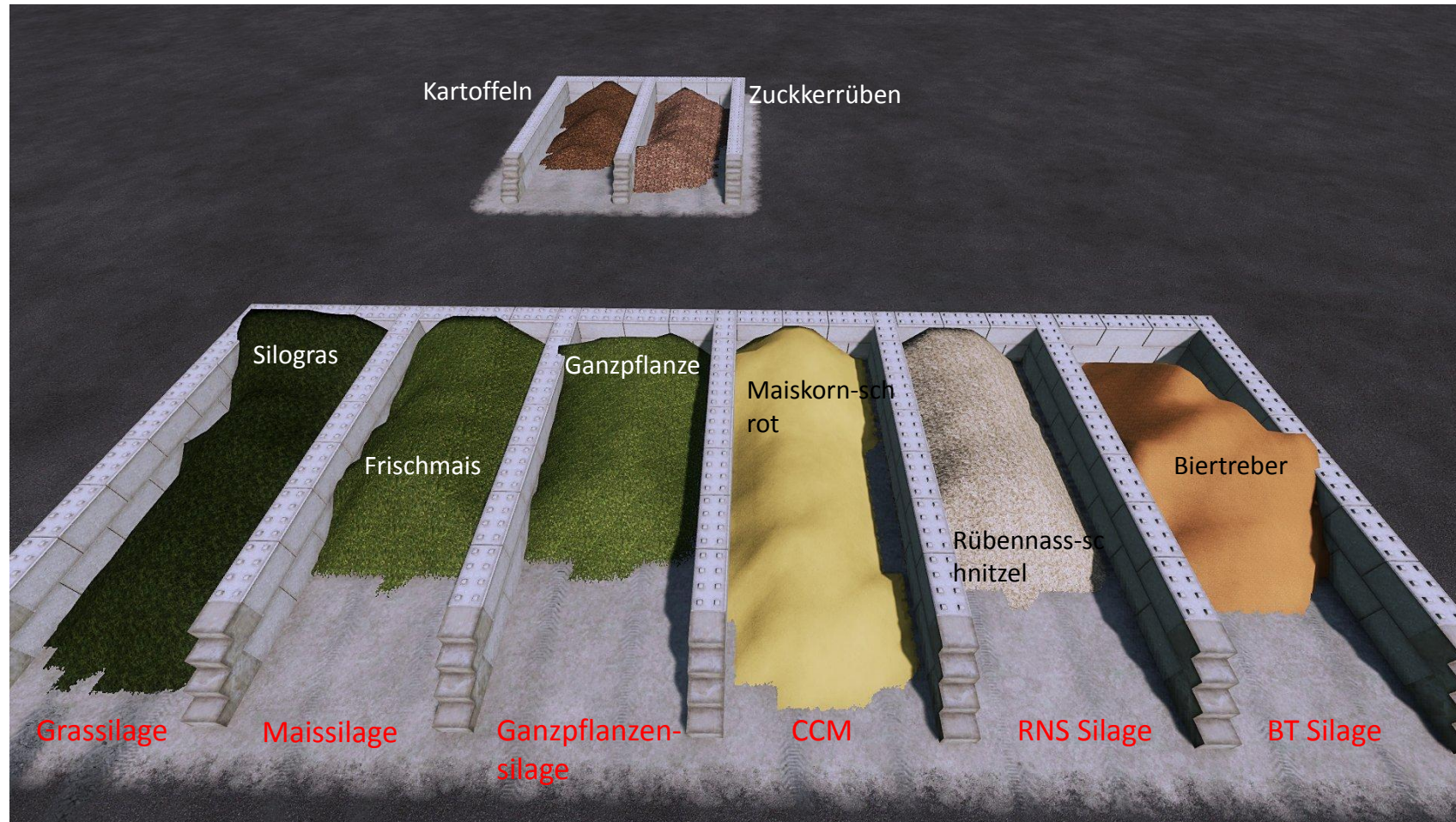
Filltypes

deuka Tierfutter und Komponenten;
Getreideschrot



Eine weitere Möglichkeit deuka Tierfutter/ Komponenten zu lagern, bieten die Container.
Diese funktionieren wie die bekannten Diesel-Container.
Am Schraubenschlüssel-Icon wählt man den filltype und die Menge und kauft diesen dann.

Übersicht Silagen



Kartoffeln und Zuckerrüben können nun ebenfalls in Fahrsilos gelagert werden. Hier muss natürlich nichts verdichtet/ siliert werden.

Biertreber/ BT Silage

Biertreber und BT Silage wird als zusätzliche Komponente für die Fütterung eingeführt. Biertreber könnt ihr nur an einer speziellen Verkaufsstation (Biertreber VK Station), welche als platzierbares Objekt im Shop unter Gebäude □ Container erworben werden kann, kaufen. Biertreber muss dann zur Fütterung fermentiert werden. Dazu den Biertreber in ein Fahrsilo kippen und zu BT Silage fermentieren.



Rübennasssschnitzel/ Rüben-Nass-Schnitzel Silage

Rübennasssschnitzel kann man an der entsprechenden Verkaufsstation kaufen. Die Station findet man, sofern noch nicht platziert, im Baumenü unter Gebäude ☐ Container. Rübennasssschnitzel kann man zu Rüben-Nass-Schnitzel Silage (RNS Silage) fermentieren.

Dazu kippt man die Rübennasssschnitzel in ein Fahrsilo und fermentiert das Ganze. Die hergestellte Silage kann als Komponente einer Futtermischung an Tiere verfüttert werden.



Rübenschnetzel/ Kartoffelschnetzel

Beide Fruchtarten dienen als Tierfutter. Diese erhält man, in dem man Zuckerrüben oder Kartoffeln in die Ruby 2000 Schaufel (Frontlader Werkzeuge) lädt und diese anschaltet. Dadurch werden die Früchte geschreddert.



Rübenschnetzel können Maissilage vor dem Silieren beigemischt werden.



Kartoffelschnetzel können Grassilage vor dem Silieren beigemischt werden.

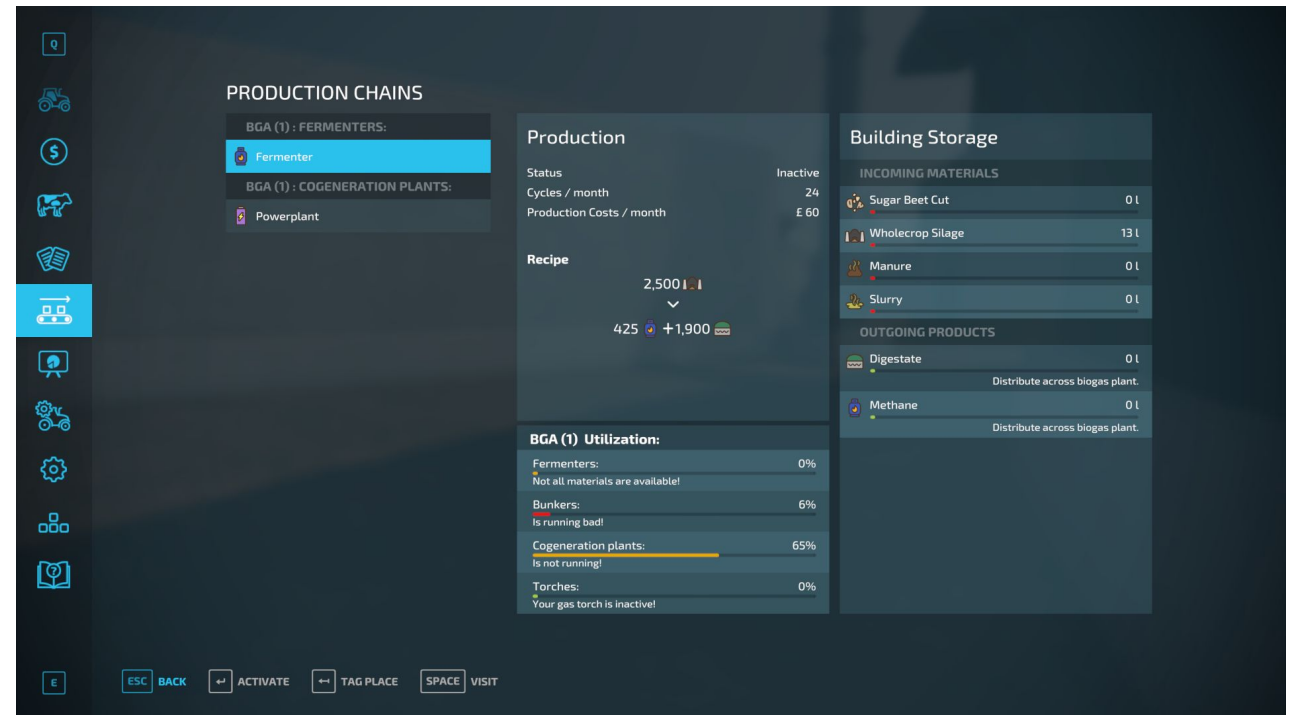


Pumps & Hoses BGA

MaizePlus enthält ein Script, dass es erlaubt Gras- und Maissilage in den Bunker der Pumps & Hoses BGA einzufüllen. Beide filltypes werden zu GPS konvertiert und arbeiten mit dem Standard Produktionszyklus.

1.000L Maize Silage → 1.020L GPS

1.000L Grass Silage → 980L GPS



Grasland-Tiefenlockerer und Messerwalze

Oft ist es notwendig eine Grasfläche oder Wiese zu pflügen. Dies war bisher nur mit einhergehender Frucht-zerstörung möglich, da der Boden komplett umgearbeitet wurde.

Nun ist es möglich Grasflächen zu pflügen, ohne dabei die Frucht zu zerstören. Dazu wurde ein Grasland Tiefenlockerer im Spiel implementiert, welcher zusätzlich eine Düngung des Bodens mit sich bringt. Wenn Precision Farming verwendet wird, werden als Düngung 20kg/ha Stickstoff hinzugefügt

Auch hinzu kommt eine Messerwalze, zu finden unter den Mulchern.

Technische Daten

Arbeitsbreite:	3m
Arbeitstiefe:	42cm
Arbeitsgeschwindigkeit:	8km/h
Leistungsbedarf:	min. 120PS
Kosten:	7.000€

„Pflügen notwendig“ in den
Spieleinstellungen muss auf
An stehen



DSV Saatgut

Von unserem Partner DSV Saaten bringen wir ein zusätzliches Saatgut in das Spiel mit ein, dessen Funktionsweise analog dem Standard Saatgut ist. Es ist regulär im Shop als Bigbag, Paletten oder Sack kaufbar in der jeweiligen Kategorie.

Bigbag	Palette	Sack
1.000 Liter	1.500 Liter	35 Liter
550€	1.000€	30€



Allgemeine Hinweise

- Alle Futtermischer werden global umgeschrieben, es muss nichts editiert werden
- Alle Ballenauflöser werden global umgeschrieben und können alle Ballenarten die mit M+ hinzukommen auflösen um in Ställen ohne Ballentrigger füttern zu können
- Siliermittel wird nur im Zusammenhang mit GPS und aufbereitetem Gras verbraucht
- M+ sowie die maps nutzen ca. 60/64 heighttypes; bei Rückfragen nutzt folgenden Discord Link für Support <https://discord.gg/PGZUqE6BP3>